**2주차 결과 보고서**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1주차 결과 요약** | | |
| **구현 내용** | **진척도** | **비고** |
| UI 제작 | % |  |
| 객체 충돌 처리 구상, Skill 종류 확장 | % |  |
| 몬스터 구현 | % |  |
| 클라이언트 스탯 구현 | % |  |
| 클라이언트 움직임 동기화 | 100% |  |
| 클라이언트 프로토타입 구현 | % |  |